

SCELTA DA CAMPIONI

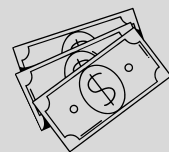
UN GIOCO INTERATTIVO PER RAGGIUNGERE LA VETTA DEL BENESSERE, PENSATO PER LA PREVENZIONE DI ALCOL E FUMO, FACENDO SCELTE PENSATE ACCUMULANDO PUNTI SALUTE.

Adatto per ragazzi dai 14 anni in su



COMPONENTI

- tabellone a percorso
- carte scelta
- carte conseguenza
- carte sfida
- pedine
- soldi
- dadi
- gettoni salute ed esperienza



VITTORIA

Vince chi raggiunge la vetta del benessere con almeno 5 gettoni salute. Se arrivi con meno, devi tornare indietro e fare un percorso ridotto.



REGOLAMENTO

- 1) ogni giocatore parte con 5 gettoni salute e 3 esperienza.
- 2) si tirano i dadi e si avanza sul percorso
- 3) ogni casella può essere:

-**casella Scelta:** pesca una carta a scelta e scegli tra le varie opzioni. Ogni opzione ha un diverso impatto può farti perdere soldi, punti salute ed esperienza.

-**casella Consequenza:** pesca una carta conseguenza e scopri l'effetto di una scelta fatta in precedenza

-**caselle Sfida:** sfida un altro giocatore ad un quiz o gioco rapido(es. vero/falso sugli effetti dell'alcol), il vincitore guadagna 5 punti esperienza.

-**caselle Bonus o Rischio:** incontri positivi o negativi